Архитектурные паттерны в iOS. Конспект. Hubr

Признаки хорошей архитектуры:

- сбалансированное распределение обязанностей между сущностями с жестким ролями (назначениями)

- возможность тестирования

- простота понимания и цена масштабируемости

Популярные архитектуры:

- MVP

- MVC

- MVVM

- VIPER

Первые 3 из них предполагают назначение сущностей приложения в одну из 3 категорий:

* Models — ответственные за данные домена или слой доступа к данным, который манипулирует данными;
* Views — ответственные за уровень представления (GUI);
* Controller / Presenter / ViewModel — посредник между Model и View; в целом отвечает за изменения Model, реагируя на действия пользователя, выполненные на View, и обновляет View, используя изменения из Model.